

キャラクター名
岡田弘

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル	ワークス	ヤクザ	カヴァー	101 %
	エグザイル				
オプショナル	年齢		性別		
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	82
肉体	4	1	0			5	行動値	22
感覚	2	0	1	7		10	(非装備時)	22
精神	0	0	2			2	戦闘移動	27
社会	2	0	0			2	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転	2		芸術			知識			情報:裏社会	1	
運転			芸術			知識			情報:		
運転			芸術			知識			情報:		
運転			芸術			知識			情報:		
運転			芸術			知識			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂化		0		18		ヒュドラの怒り、BS暴走。
祭典	射撃	13r		12		Co:エグザイル+死神の針+うごめく弾丸+異形の祭典
弾丸	射撃	13r		12		Co:エグザイル+死神の針+うごめく弾丸
死針	射撃	13r		12		Co:エグザイル+死神の針

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					合計装甲: 0
					合計回避: 0

所持品	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タ ス 消費
歪んだ理想	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Co:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV。								
異形の祭典	4	3	メジャー	-	[LV+1]体	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を[LV+1]=5体に変更。1回/シーン。								
うごめく弾丸	2	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 組み合わせた射撃攻撃でHPダメージを与えた場合、BS重圧。LV(2)回/シーン。								
死神の針	6	3	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果: A+[LV×2]=12、射撃攻撃。ドッジ判定ダイス-2個させる。同一エンゲージ不可。								
ヒュドラの怒り	6	4	セットアップ	至近	自身	-	100↑	
効果: ラウンド間、メジャーアクション判定ダイス+3個。A+[LV×3]=18。BS暴走を受ける。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

This area is intentionally left blank to match the visual content of the image
