キャラクター名

ソソグ・アイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート			支援１or妨害１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾戦攻撃の命中＋１
メインクラス		怪力		オート			肉弾戦攻撃＋１
サブクラス		数多の手管		オート			【うで】【あし】のコストー1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	変１　肉弾戦２
頭		けもみみ		オート			変２　最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			改１　最大行動値＋１
胴		エナジーチューブ		オート			改２　最大行動値+2　損傷時、損傷個所+1
腕		ガントレット		オート			改３　腕部の防１、白肉＋１
胴		たからもの		オート			