キャラクター名
リサ・ハートラー

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	6
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	23

出自	一般人	**運命**	結婚	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	2	7	37 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	13	2	2	17	47 %
運	10	8	4	22	52 %

HP	69
MP	60
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ改				5	10			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		18	0	12	49	0	12	17	0
アーツ					10	6			
その他					20	25			
総計(1)		18 %	0	12 %	84 %	45	12 %	17	10
総計(2)		18 %	0	12 %	79 %	35	12 %	17	10
総計(両)		18 %	0	12 %	84 %	45	12 %	17	10

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に+4%する//あなたのショットは特注品であり、狙撃に適した長い形状だ							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
スナイプ	5/5	4	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃に+5×[アーツLv]ダメージ、ショットの射撃命中に+4×[アーツLv]%して攻撃するこのアーツを使用する場合、このターンに『アディション』を行ってはいけない//じっくりと狙いを定めることで相手の急所を的確に撃ち抜く							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
エリート	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：「前提：ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる」							
クイック・ドロウ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：ターンプレイヤー決定時、あなたが未行動の場合使用できる即座にあなたのターンになる1戦闘に1回使用可能//あなたの集中力を持ってすれば、敵の動きに即座に対応することは容易だ							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：行動済みでも再行動、このアーツ使用で行動済にならないシーン一回							
ワンホールショット	3/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[3xAL]							
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							