

キャラクター名
エルフ・エルフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	射手	性別	不詳(女性的だけど多分男)
冒険者Lv	5	年齢	24
経験点	0	経歴	大怪我をしたことがある 魔物を倒したことがある 規律に厳しい環境で育った

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	13	器用度	6			19	3	ファイター	4		セージ	2	
		敏捷度	12			25	4	グラップラー	4		ライダー	5	
体	5	筋力	1	4		10	1	シューター	4				
		生命力	8			13	2	マジテック	4				
心	8	知力	11	1		20	3	スカウト	2				
		精神力	11			19	3	レンジャー	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1-286p		p
回避行動	1-279p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
限界駆動	
騎獣強化	
チャージ	
特殊能力開放	
攻撃阻害	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本				基本追加		必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	4	7	8	5	鎧	クロスライダースーツ	1	2	
グラップラー	4	7	8	5	盾	バックラー	1	1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	4	7	8	5	回避技能	ファイター	合計値	10 2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	7			
ハイソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	8	-1	2d+ 6	11	5	18										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
銀の弾丸x40	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4925 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	2	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/5	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	31

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア(小)
首	マジスフィア(小)
背中	マジスフィア(大)
右手	
腰	シルバーバレットポーチ 銀弾専用、24発収納可能
足	
その他マジスフィア(大)	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

冒険の理由「人々を守るため」

◎ライダーギルド「グリウンホード」で魔動機ライダー部隊「フォートレスライダー」のリーダーを務めるエルフ。名前が紛らわしい為、周りからは「エルエル」や「るる」と呼ばれている。

○バイクの操縦が得意で、それを活用した戦術で戦う。いついかなる場所であってもマジスフィアを用いてバイクを生み出し、それにまたがって敵を排除する。

○マジスフィア(大)を2つ常に持ってあり、両方オートモビルで魔動機として扱っている。それぞれに愛着をもっており、片方を「スネークタイガー」もう一方を「サーペントタイガー」と名付けている。

○一応サーペントインガンも持っていて、バイクによる物理攻撃があまり通用しない相手には銃によって戦闘を行う。

◎秘典義「タイガーインパクト」(1ターン目、<エフェクトウェポン(MP-3)>のような魔法で魔動機に雷属性+ダメージB・1を付与、2ターン目に<限界駆動>、<チャージ>、<全力攻撃>を使用し突進攻撃)、命中『2d6+{ライダー}+(魔動機命中力)+2』威力『2d6+(魔動機打撃点B)+10+1』の攻撃、その後1R回避-3で、魔動機は故障し同一戦闘中は使えなくなり、修理に10分かかかる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚