キャラクター名: ”鉄蛇”　ヴェルナ

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔神使い	性別	女(変身　シャドウ女)	年齢	58
冒険者Lv	15	経歴	C-1-3 一族と確執がある		
経験点	4500		B-3-6 人族の利益になることをしている／いた		
			A-1-4 優しさに目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	35		51 + 12	10
		敏捷度	6			16 + 12	4
体	8	筋力	1			9 + 12	3
		生命力	8	20		36 + 12	8
心	13	知力	11	50		74 + 12	14
		精神力	10	7		30 + 12	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	デーモンルーラー	15				
スカウト	3	ミスティック	10				
レンジャー	9						
セージ	7						
エンハンサー	10						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
かばう	IB36p		p		p
ガーディアン	IB29p		p		p
マルチガード	IB32p		p		p
鉄壁	IB30p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	11	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧B　海蛇の鎧加工　マナコートプラス＋1		1		9
盾S　マナタイト加工　リィンフォーストローガンズヒーター		19		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				3
回避技能　デーモンルーラー		合計値	19	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズグレイヴ ダメージは生命と精神の両方に適用	1H両	1		2d+ 25	11	18	60										
デモンズグレイヴ ダメージは生命と精神の両方に適用	2H	1		2d+ 25	11	18	70										
デモンズブレード	2H	1		2d+ 25	10	18	50										
デモンズファング 牙	2H#	1		2d+ 25	10	18	10										
デモンズビュート 絡み	1H#	1		2d+ 25	9	18	10										
デモンズクロウ 両腕　切叩	1H	1		2d+ 25	12	18	20										
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 19	21	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 26	2d+ 11	2d+ 23	2d+ 23	87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	29			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	盲目ペナルティが-2になる
顔	デモンズスプレッド永久化（斬撃・衝撃を半減）契約書	デーモンルーラー　契約書
首	ラミアの首飾り	特定の女性人族に変身する（浅黒い肌の人間女）　見た目のみ
背中	ウェポンホルダー改	補助動作で武器・盾を脱着　2つ
右手	信念のリング[専用化]	精神抵抗＋１
腰	多機能　ブラックベルト[専用化]	防護点＋１　要スカウトLv3
足	デモンズスプレッド永久化（毒・呪いを半減）契約書	デーモンルーラー　契約書
その他	アルケミーキット	

部位	装備品	説明
	デモンズスプレッド永久化（水・氷・雷を半減）契約書	デーモンルーラー　契約書
左手	イアンナの黄金のブレスレット	【イアンナ流諜報暗殺術】を使用可能　スカウトツール
	ハイドアナザー永久化(10000)契約書	デーモンルーラー　契約書

その他メモ

口癖「Hola（オラー）」　一般技能　◆リンギスト（通訳）　１０Lv　◆ドラッグメイカー（薬剤師）　１０Lv
防御　◆ビートルスキン(+2)MP3　◆バークメイル(+2or+4)　合計+4(+6)／MP3+緑A(S)
錬技　◆3R×4　12MP　(筋力B+2　回避+1　防御+2　被魔法D-4)　◆1R×4　12MP　(筋力+12　敏捷+12　器用+12　知力+12)
魔力撃中　◆イアンナ時（命中+14　ダメージ+31　回避-2　生命·精神抵抗-1）　◆魔光壁時（回避+12　防御＋29　回避-2
生命·精神抵抗-2）
毎朝　◆◆◆セージ・スカウト・ウォーリーダーに　幸運は勝ち戦を授ける(占)　をかけること
戦闘開始時　◆背後から迫る闇の幻(占)で危険感知振りなおし　◆アトロフィー(魔)MP6　で1体の先制-2
◆襲いかかる敵の幻(占)で先制振りなおし
各ラウンド　◆盾をウェポンラックにしまう⇒補助動作系魔法・錬技・賦術⇒盾を再装備⇒かばう・魔力撃宣言
生死判定失敗時　◆◆◆黒き死の幻影(占)　をかけること
戦闘後　◆◆◆剥ぎ取りに余裕があれば、セージ・スカウト・ウォーリーダーに　幸運は富をもたらす(占)　をかけること

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
”鉄蛇”　ヴェルナ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バルカン語	○		ーーーーー語	○	○
交易共通語	○	○	バジリスク語	○		ーーーーー語	○	○
神紀文明語		○	リザードマン語	○		ーーーーー語	○	○
ドラゴン語	○		ノスフェラトゥ語	○	○			
ドレイク語	○	○	フォルミカ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○	ーーーーー語	○	○			
魔神語	○		ーーーーー語	○	○			
魔動機文明語		○	ーーーーー語	○	○			
魔法文明語	○	○	ーーーーー語	○	○			
妖精語	○		ーーーーー語	○	○			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 11	10	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
錬技　スケイルレギンス		
錬技　マッスルベアー	占瞳　幸運の星の導きを知る　(主)	
錬技　ガゼルフット	占瞳　幸運は勝ち戦を授ける　(主)	
錬技　ビートルスキン	占瞳　幸運は富をもたらす　(主)	
錬技　スフィンクスノレッジ	占瞳　星は安らぎをもたらす　(主)	
錬技　デーモンフィンガー	占瞳　賢星に語らるべかりし言葉を問う　(主)	
錬技　ケンタウロスレッグ	占瞳　怒れる言葉の幻　(幻)	
錬技　ジャイアントアーム	占瞳　崩れる壁の幻　(幻)	
錬技　リカバリィ	占瞳　背後から迫る闇の幻　(幻)	
錬技　トロールバイタル	占瞳　襲いかかる敵の幻　(幻)	
×錬技　フェンリルバイト	占瞳　黒き死の幻影　(幻)	
×錬技　バルーンシードショット		
×錬技　ヘルシーボディ		
×錬技　スパイダーウェブ		
呪歌　ビビッド		
賦術　バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
※　★は人族名誉点を消費		専用化　マナコートプラス	50	★　秘伝《不屈なる庇護の意思》	20
		専用化　多機能　ブラックベルト	70	★　流派装備：リィンフォーストローガンズヒーター	50
■■■■■身分■■■■■					
★人族以上に人族	900	■■■■■流派■■■■■		◆蛮族流派	
二つ名　「鉄蛇」	20	◆人族流派		流派　：　【イアンナ流諜報暗殺術】　PDF24	50
		★流派　：　【ライロック魔刃術】　PF30	50	流派装備：イアンナの黄金のブレスレット	50
■■■■■アイテム■■■■■		★　秘伝《魔光壁》	20	秘伝《イアンナの透き通った瞳》	30
数多の蝙蝠の耳飾り	50			秘伝《イアンナの美しい爪》	20
専用化　信念のリング	50	★流派　：　【聖戦士ローガン鉄壁の型】　PD21	70		
				名誉点 所持　0　/合計	3000

一般装備品	(消耗チェック)
■■■■■判定値メモ欄■■■■■	○□□○□□
【スリ判定】【変装判定】（スカウト＋器用）　13	○□□○□□
【受身判定】【隠密判定】【軽業判定】【尾行判定】(レンジャー＋敏捷)　13	○□□○□□
【足跡追跡判定】【聞き耳判定】（スカウト or レンジャー＋知力＋イアンナ）　19/25	○□□○□□
【危険感知判定】（スカウト or レンジャー＋知力＋イアンナ）　17/23	○□□○□□
【探索判定】(ミスティック＋知力＋イアンナ)　26	○□□○□□
【天候予測判定】（スカウト or レンジャー or ミスティック＋知力）17/23/24	○□□○□□
【薬品学判定】（レンジャー or セージ＋知力）　23/21	○□□○□□
【見識判定】【構造解析判定】【文献判定】（セージ＋知力）　21	○□□○□□
【宝物鑑定判定】（スカウト or セージLv＋知力＋イアンナ）　19/23	○□□○□□
	○□□○□□
【水泳判定】【幅跳び（高跳び）判定】（冒険者Lv＋敏捷度）　20	○□□○□□
【登攀判定】（冒険者Lv＋筋力）　19	○□□○□□
【真偽判定】（冒険者Lv＋知力）　30	○□□○□□
【騎乗中の行為判定】（冒険者Lv＋器用－4）　20	○□□○□□
	○□□○□□
※以下、レンジャーは屋外のみ有効	○□□○□□
【解除判定】【罠設置判定】(スカウト orレンジャー＋器用)　13/19	○□□○□□
【罠感知判定】（スカウト or レンジャー＋知力）　17/23	○□□○□□
【地図作成判定】（スカウト or レンジャー or セージ ＋知力）　17/23/21	○□□○□□
	○□□○□□
■■■■■デーモンルーラー関連■■■■■	○□□○□□
魔神の契約書x200	○□□○□□
残量x200	○□□○□□
	○□□○□□
Lv17　ザンガルズ　召喚（58000）	○□□○□□
（魔神の苗床）／第五段階（5000）達成値39　ジョバンニ	○□□○□□
魔神の苗床　ハイドアナザー永久化(10000)	○□□○□□
	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（水・氷・雷を半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（斬撃・衝撃を半減）(10000)	○□□○□□
デモンズスプレッド永久化（毒・呪いを半減）(10000)	○□□○□□
	○□□○□□

■■■■■冒険用アイテム類■■■■■	○□□○□□
バルバロス携帯セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x4	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
楽器（竪琴）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
羊皮紙(5枚)x100	○□□○□□
インクx20	○□□○□□
羽ペンx10	○□□○□□
白紙の本(20頁分)x10	○□□○□□
手鏡（Lサイズ）x2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
虫眼鏡	○□□○□□
砂時計(200ガメル)	○□□○□□
化粧品セット(500ガメル)	○□□○□□
普段着　一式(100ガメル)　人族用x7	○□□○□□
普段着　一式(100ガメル)　ラミア用x7	○□□○□□
下着(100ガメル)　人族用x7	○□□○□□
下着(100ガメル)　ラミア用x7	○□□○□□
ドレス(300ガメル)　人族用x2	○□□○□□
ドレス(300ガメル)　ラミア用	○□□○□□
水着(100ガメル)　人族用	○□□○□□
靴(100ガメル)　人族用x3	○□□○□□
	○□□○□□
普段着　一式(50ガメル)　ジョバンニ用x5	○□□○□□
靴(50ガメル)　ジョバンニ用x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
7002 G	G

キャラクター名	プレイヤー名
”鉄蛇”　ヴェルナ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
■■■■■コネクション■■■■■		ディルフラム北部　”武王”ゴルバーン(顔見知り)	400		
◆人族					
★ダグニア　ヘザー・シュトラウプ(友人)	200				
★フェイダン　”紅い二刀流”アデリーナ・ヒルディ(友人)	200				
◆蛮族					
ディルフラム東部　”永久の美”レーヴィリア・ルイエ(顔見知り)	200				
ディルフラム西部　”フィクサー”エルガシア(顔見知り)	200				
ディルフラム南部　”夫喰いの”インギャルド・ラング(顔見知り)	300				

名誉点　所持　0　/合計　3000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
■■■■■ポーション類■■■■■	○□□○□□
アウェイクンポーション(100)（購入総数）x10	○□□○□□
残量x10	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーション(2000)（購入総数）x2	○□□○□□
残量x2	○□□○□□
	○□□○□□
アンチマジックポーション(3000)（購入総数）	○□□○□□
残量	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーション(100)（購入総数）x50	○□□○□□
残量　威力20＋レンジャー＋知力Bx50	○□□○□□
	○□□○□□
魔香水(600)（購入総数）x15	○□□○□□
残量　レンジャー＋知力Bx15	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
残量　威力0＋レンジャー＋知力Bx20	○□□○□□
	○□□○□□
対魔抵抗薬x3	○□□○□□
残量　3R　生命・精神抵抗+2x3	○□□○□□
	○□□○□□
■■■■■アルケミスト関連■■■■■	○□□○□□
●マテリアルカード（所持数）	○□□○□□
緑　Ax10	○□□○□□
緑　Sx3	○□□○□□
●マテリアルカード（購入履歴）	○□□○□□
Ax10	○□□○□□
Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
■■■■■魔晶石類■■■■■	○□□○□□
魔晶石（3点）x16	○□□○□□
残量	○□□○□□
魔晶石（10点）x3	○□□○□□
残量x3	○□□○□□
	○□□○□□
■■■■■護符類■■■■■	○□□○□□
月光の護符（購入履歴）精神抵抗+2x4	○□□○□□
残量	○□□○□□
陽光の護符（購入履歴）生命抵抗+2x4	○□□○□□
残量	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
7002 G	G