キャラクター名	プレイヤー名
ソフィア	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	50

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	3	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
給仕	給仕をしているアンデッドがいた。 お節介で、世話焼きで、君たちの面倒をよく見てくれる人だった。
金欲	食べ物も買えない、服も備品も！ はじめの頃はそんなこともなかったのに、気が付いたら生活することも苦しくなっていた。 このままでは家族も家も失ってしまう……。
お別れ会	今日は、お別れ会、死別のひとりが、夏月院を出るのだ。 働き口ってくれる人が見つかったとかで遠くに行くらしい。 こういう時は、送迎会でいさせパーティーを開いたものだ。 でも最近このお別れ会を、よくするようになったような…気のせいだろうか。
危機感	最初に違和感を感じたのは、思い出すのは、この村で幻覚が頻繁に見えるようになった頃だ。 「何もない所を見てブツブツ言ってる」 「誰もいない場所に話しかけている」 そんな噂が絶えなかった。 「そっと、お祓いのために、この村に幻覚が頻繁に見えるようになったのは、あの日からだったと思う。 幻覚が出てきて、私はどうにかなってしまうのではないかと、恐怖と不安に押しつぶされそうになっていた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミア	憧憬	3	①②③④⑤	対シマエナガ
エヴァ	憧憬	0	①②③④⑤	対砂金
給仕	期待	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし		貴方が楽園か花園にいる場合、楽園にいる手駒が使用するマニューバはすべてコストとして行動値1点を追加で消費しなくてはならない。この効果はあなたが完全撃破状態でも有効
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
サブクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用していい
サブクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		写真		オート			
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	大正の姉妹1体と互いに対話判定を行ってもいい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可能
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つ選んで損傷前の状態に戻してもいい
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援+1
腕		黄金律(体)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用していい(よぶんなうで)