キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特	自身	基本パーツ1個を損傷して振り直し
メインクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃の命中判定達成値+1
メインクラス		殺劇		オート	無	自身	同カウントで同対象に攻撃すると出目+1、ダメージ+1
サブクラス		機械仕掛け		オート	無	自身	改造3のパーツを取得可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート			1
腕		ライトセイバー		オート	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕は常に防御1。腕の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		宝物		オート			バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。損傷時除外される。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1