

キャラクター名  
黒服1

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	命令	衝動	自傷		初期侵食率	31 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	4	0	2	1		7	(非装備時)	16
精神	0	1	1			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成		0		6		ハンドレッドガンズ
装甲無視範囲射撃	射撃	9r		18		カスタマイズ+クリスタライズ+ギガンティックモード
装甲無視射撃	射撃	9r		18		カスタマイズ+クリスタライズ
射撃	射撃	9r				カスタマイズ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Co:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV。								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中武器作成装備。命中0、A+[LV+4]=6、ガード0、射程30m。								
砂の加護	6	3	オート	単体	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス+[LV+1]=7、1回/ラウンド。								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+LV(2)個。								
クリスタライズ	6	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 組み合わせた攻撃A+[LV×3]=18、装甲値無視。3回/シナリオ。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更、判定後武器破壊。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--