キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	7	9	9	6	6
ボーナス	5	4	2	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	2	2

HP	42
MP	26
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	2	7	12
スキル				2					
その他									
総計(右)			4	10	3	9	2	5	11 m
総計(左)			6	2					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 攻撃。ダメージ+2D								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：斧」の命中判定+1D(計算済)								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果： 行動済みにならずカバー								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+2								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 登攀、跳躍の判定+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								