

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	7	9	9	6	6
ボーナス	5	4	2	3	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	2	2

HP	42
MP	26
フェイト	6

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2		
胴部	レザージャケット					4		-1
補助								
装身具								
能力値		6	0	4	0	2	7	12
スキル			2					
その他								
総計(右)		4	10					
総計(左)		6	2	3	9	2	5	11
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 攻撃。ダメージ+2D								
アームズマスタリー: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 斧」の命中判定+1D(計算済)								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1MP/1	
効果: 行動済みにならずカバー								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃のダメージに+2								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍の判定+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- MPポーション
- MPポーション