キャラクター名	プレイヤー名
アキコ	

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
待ちぼうけ	時計の時間を何度も気にして。誰かと待ち合わせていたが。相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて。それでも相手は来てくれない。いつまで待ったろう。いつまで待てばいいのだろう。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1(不動)	0～1	1ターンに一回、他の姉妹の「アクション」マニューバのコストを0として扱わせてよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可。一度の攻撃に対して重複は不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」無効化。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	ダメージを身代わり。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	任意の基本パーツ1つを損傷、支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、狂気点1点減少
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、判定-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時自身の損傷パーツを2つ回復
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷時最大行動値+2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１