=キャラクター名										— Г		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
千寿ヶ崎 命(センジュガザキ ミコト)													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
														効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		1	
シンドロール		バロール				1-7·	Z LIGNT	_=:>_ `	/ L C 力	-C カヴァー		· 大学生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		フロボ	ロス			X OGNI			1 0 13 3 1				効果	:		1	_	コスト分の	 HPで復活			1		
オプショナル					年齢		19		生別	別				コンセントレイト : バロール	2	2	メシ゛ャー	-	_	_	-			
覚醒		命名		行 看			妄想	 妄想		初期侵食率		≅ 33 %		効果	;		1		c値	-Lv		<u> </u>		
													~ T		常玻璃の鏡	*	1	リアク			対決			
出自		名家	の生ま	れ	経験	盟友	(仲間の死)		邂逅		ビジネス		3	効果	:		1		回避R	C代用		-	1	
	-	+ /=		عد	4 -	ct e	= 114.14	6 T □	AK + /=	7 -	ш	7.1	= [混色の氾濫	1	2	メシ゛ャー	至近	範囲選択	自動	-		
	型		0	7ス ボー		成县	長 他作	■ ■	能力値		HP	31 13	- 3	効果	;		1	範	囲化シ	ナリオLv回				
肉体		2	0		0				1	-	宁動値		$\dashv \vdash$		黒の鉄槌	2	1	メシ゛ャー	視界	_	対決	-		
感覚	_				0	4	1		2		() 2()			効果	;		'		攻+【Lv	*2+2]		<u> </u>		
精神		4	1		3	1			9				4 f		背教者の王	1	4	メシ゛ャー	-	_	_	100		
社会	1		U	0 0						1 全		全力移動 36		効果	;		1	攻撃	+侵蝕/1	0 シナリオLv[<u> </u>		
F	9体			感動	感覚		;	精神	青神		社会		一	XŦ!	ノー:バブルガム"張我武蔵"	*	-10%	-	-	_	_	-		
技能	SL	修』	E #	支能	SL 作	修正	技能	SL	修正	技	能	SL修正	E 3	効果	;	†	ー 悔悟。楔・	・俺の・・いさ	ぬの元村	棒の残骸。	もう捨て	たはずの恋	5心	
白兵			身	撑			RC	6		交	渉				ナーブジャック	*	10	メシ゛ャー	視界	単体	対決	120 ↑		
回避			矢	1覚			意志		+1	調	達	2	3	効果	;		意思対決	勝利時、対象に	ニメシ`ャー―	回行わせる。	。回数制	限ありE不可	Ī	
重転:			芸術:			矢	n識: RB	2		情報:	UGN	1	ΠĪ		喰われし贄	2	1	オート						
重転:		芸術:			矢	知識:		情報:				3	効果	;		'	攻撃	後シーン	間攻撃+Lv [*]	·3				
重転:			芸術:			矢	口識:			情報:					赤:雷の剣	2	2+1	メシ゛ャー	至近	単体	対決	_		
重転:			芸術:			矢	口識:			情報:			3	効果	;		1	攻撃+5	同エン	可 シーン	Lv回			
重転:			芸術:			矢	口識:			情報:				1-	シ`ーフェイカー : スポットライト	*								
		15	44.4		± 0/± 15		_ A410				-		二 ß	効果	;		1	任意の場	易所に光波	原を設置/侵	蝕+1			
武器・コン		小	能力			以拏	カ射程			Х-	× t			ポク	「ットディメンジョン	*								
			RC	11r+6)									効果	:		'					_		
													- [
													- 3	効果	:									
													┛┞											
防	i具		価格 装甲 回避 往			行重	行動 メモ						7 3	 効果	:		1							
					1								⊣ Ի	「牛+	・のもち 言茶ち ムアを担ニし	tr-+/\	マヤケ!!!	マチが井中をて	1 ±1 .2	1				
									Į į	」 │「貴方の力を、言葉を、全てを提示しなさい。それを以って私が裁定を下しましょう。」 │ なんか物理的に眩しいお坊ちゃん。いつも眼を閉じてるのは自分が眩しいからなんじゃないの?とは僻む者たちの弁。数多くの法律家を生む名家"千寿ヶ崎"の現														
				1	1		合計装	甲:	0	合計	回避:	0			法学部の大学1年生&エリートエ 昔も一人のみと改善させるつも!					的な距離と俯	i瞰した物詞	言いで慕うも(のこそ多いが孤高。本人も	,気の許せる
			特品										≓ ["	. , .	.10 ,000 000100000	_ 10.00	- 0 - 10-							
思いと													- ₌	│ ├										
要人/								対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						を代々管理する為に存在する一族である。UGN創設初期から資金援助をする一方で傘下に加わる意思はなく、一族による遺産『星乙女の錘子』の所持管理を認る事。万が一、継承者が外部で死亡した場合直ちにこれを回収し一族へ返還する事を支援条件としていた。										
UG	N幹部	ils.					遺産継承者:誓約の瞳P N ―――――――――――――――――――――――――――――――――――								カルー、継承者が外部で死亡した おいて『誓約の瞳』と称される。							平のような紋材	様が浮かぶという。	

"先代当主"千寿ヶ崎衛P 遺志 N 恐怖 "灼命の魔女"クローディアP 感服 N 不信感 テレーズブルム P 信頼 N 不安 N

6 1 最大財産P: 残り財産P:

4年前、遺産を狙ったFHが屋敷に侵入し起こしたとされる事件で父であった先代当主が死亡。(実際はある事件の容疑者による逆恨みに協力した青いRBによる犯 行)その際救援として送られたUGNチルドレン【バブルガム】によって救われた命がオーヴァードに覚醒。遺産とそれに纏わる知識を継承する。"歴代当主は裁定 を下したものに殺されてきた"という真実と共に。

以降イリーガルとしてバブルガムと組み、彼亡き後は本格的な活動を決めエージェントとして武上支部に在籍している。元々の資金支援のみを行うべきという保 守派からの反発を抑えるべく、任務時の個人的な活動に家の力は使いたがらない。

遺産の呪いにより、人を信じることが出来ない。実兄から刺客を向けられ実姉とは遺産相続後から不仲になった事もその傾向を助長させている。それ以上にとあ る理由からレネゲイドビーイングに対しあまり良い感情を抱けなかったがコバルトプラン後からどちらにせよ信じられないのならと気にすることをやめている。

|戦闘では背後に眩く光るバロールの球から重圧力を加え遺産の力で相手を操り自害を命ずる。共に組む相手に合わせて細かい部分を調節することが多いが最近は 一人で成せるよう純粋な攻撃力の底上げを図っている。