

キャラクター名  
グレナ=バニング

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	98
冒険者Lv	13	経歴	体に傷跡がある		
経験点	0		予知夢を見たことがある 大怪我をしたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	5	2	28	4
体	6	敏捷度	4	4		13	2
		筋力	12	11	1	30	5
心	9	生命力	10	8		24	4
		知力	6	15		30	5
		精神力	14	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
プリースト	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	227p		p
両手利き	223p		p
マルチアクション	2125p		p
武器習熟/アックス	221p		p
武器習熟II/アックス	221p		p
武器の達人	3144p		p
足さばき	2120p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
マッスルベアー		専用化色々	200
キャッツアイ			
ビートルスキン			

名譽点 所持 1100 /合計 1300
----------------------

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	17	15	18
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	専用マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	15	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用ウルゴーシュ <small>両手利きがあれば振りと突きを1回ずつ使って2回攻撃が可能</small>	振2H	15	1	2d+ 18	10	21	55										
専用ウルゴーシュ <small>命中修正は専用化でボーナスブレイクの分</small>	突2H	15	1	2d+ 18	9	21	50										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 15	5	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 9	2d+ 17	2d+ 18	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 グレンダール
背中	専用ロングマント HP+2
右手	剛力の指輪 筋力+1
腰	
足	
その他	宗匠の腕輪 予備

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用+2

その他メモ	自動失敗 チェック
「旅の冒険者じゃ。各地を回って修行中の身でな。炎武帝の神官兼軽戦士をやっとる。」	□□□□⑤
「最近こっちの方で大きな事件が起きると予知夢を見てはるばるやってきたのじゃ。」	□□□□⑩
「女の勘ってやつじゃな。まあ何もなくても男を探して遊ぶから構わんのじゃがな。」	□□□□⑮
「あん？ロリハバアには興味はない？何、一度脱がしてみたら気が変わるじゃろて。」	□□□□⑳
「ああしかし、昔大怪我をしたときの傷が背中に残っておてな。幻滅させてしまいかもしれんな。」*ハッハッハ	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕