

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
サブクラス		怪力		オート			
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷時最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リフレックス		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		アドレナリン		オート			行動値+1
胴		光学迷彩		ジャッジ	0	0~3	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		オート	2		移動1~2
脚		しっぽ		オート			行動値+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵攻撃を全体攻撃に