キャラクター名
ルゥシェ・ディレクトゥス

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ドラゴネット			**境遇**	御子
出自（効果）	先祖帰り			**目標**	普通の生活

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	8	7	26	10	22	9
ボーナス	6	2	2	8	3	7	3
クラス修正	1	0	0	3	2	2	0
他修正				1		1	
能力値	7	2	2	12	5	10	3

HP	93
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1空色の帽子					1	1		
胴部	S1封精長衣					5	2		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	竜の輝き								
能力値			2	0	2	0	10	7	12
スキル									
その他	不死を求める者たち					4	4		
総計(右)			2	3	2	14	18	6	12 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
魔力・魔勇・魔烈のクリスタル（S3ナイフ）	万能薬
知力のクリスタル（S1封精長衣）	エメラルド
精神のクリスタル（S1空色の帽子）	
奥義書（おしゃれの盾）	小道具入れ
	├虹の輝き
異次元バッグ	├ロープ
ベルトポーチ	├ランタン
野営道具	└火打ち石
ハイHPポーション	ランチボックス
ハイMPポーション	└果実

現在重量：	30		
最大重量：	50	所持金：	52830
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	-	判定直前	20m	単体	自動	1/So	
効果：対象が行う判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：魔術〈風〉：魔法攻撃。対象に[2d+5]点の風属性魔法ダメージを与える。この攻撃の魔術判定+1D								
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加。特殊攻撃・魔法攻撃のダメージに+【精神】								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：[T：メジャー][分類：魔術]の[対象：単体]を[対象：範囲(SL×2)体]に変更する								
クイックサーチ	1	5	セット	-	自身	自動	セット1回	
効果：《エンサイクロペディア》と[T：セットアップ]のスキルをひとつ使用する								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動	-	
効果：場面(選択)/視界の対象にエネミー識別を行う								
コネクトアイ	1	4	セット	-	自身	自動	-	
効果：ダメージ増加。魔法攻撃のダメージと魔法防御力に+[SL+2]。3回まで重複しシーン持続								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動	SL/Sn	
効果：《コネクトアイ》をフリーアクションで使用可能								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	1/Sn	
効果：判定を【知力】判定で代用判定する								
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	1/So	
効果：魔法攻撃と同時使用、[対象：単体※]に変更しダメージ+[CL×10]								
トレジャーマニア	1	-	効果	視界	単体	自動	1/Sn	
効果：ドロップ品決定ロールの直前に使用、そのドロップ品決定ロールに+1D								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：各種宝石を魔法攻撃と同時使用、対応した属性の魔法ダメージに+2D								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1D								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【知力】判定の達成値+[SL×2]								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈風〉属性魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+[SL×4]								

～初期取得スキル～
・エアリアルスラッシュ1
・エアリアルセイバー2
・ハイウィズダム2

～～～～～キャラ設定～～～～～
ある小さな村、ごく普通のヒューリン夫婦の間に生まれた先祖返りのアンスロックの少女
胸に竜のシンボルがある
生まれつき異常な速度で傷が治るという不思議な体質のため、村では神に愛された子と呼ばれていた
今は魔術の研鑽の為、村をでて冒険者として修業を積もうとしている

普段から肌の露出がない服に身を包んでいる
なにか特別な事よりも普通、平凡なことを好む
しかし、期間限定スイーツなどの誘惑にはしばしば負けている

～～～～～以下誓約：不死を求める者たち使用する為の設定～～～～～
物心ついたころ、台所にあった食器や調理器具をひっくり返してしまった
大きな物音と泣き声を聞き、駆け付けた母親が見たものは
破片や刃物で付いた傷がみるみる塞がっていく、我が子であった

そこまで大きくない村で。この話はあっという間に広がり
神に愛された子ではないかと、村中から可愛がられた

キャラクター名
ルゥシェ・ディレクトゥス

プレイヤー名

所持品			
ポーションホルダー			
└ハイMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[(SL)D]							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別の対象と射程を[対象：場面（選択）][射程：視界]に変更する							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた際、リアクション-1Dのペナルティを受けない							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別に+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[最大所持重量]を【筋力基本値】×2							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【知力基本値】+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神基本値】+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】+CL							
アントドーテ	1	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が受けている[毒]をすべて回復する							
クリアバスケット	1	7	メジャー	-	自身	魔術	-	
効果：	携帯品の重量制限に+【知力基本値】							
スペシャリスト：風	1	FT1	戦闘前	-	自身	自動	メイジ	
効果：	選択した属性を持つ[分類：魔術]の魔法攻撃のダメージに+1D。シーン継続							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								