キャラクター名
アイオーン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 敗北 |
| **出自**（効果） | 神官 | | | **目標** | 解放 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 9 | 8 | 8 | 9 | 12 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 2 | 3 | 3 | 6 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 32 |
| **MP** | 35 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 2 | 0 | 6 | 5 | 8 |
| スキル | (1) | | | | | 2 | 2 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 0 | 2 | 7 | 8 | 5 | 7 |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 5 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 【一般】 | |
| 冒険者セット | |
| | |
| 【消耗品】 | |
| HPポーション | |
| MPポーション×2 | |
| 毒消し | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 9 | | |
| 最大重量： 9 | 所持金： 50 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 2 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 3 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | ﾗｳﾝﾄﾞ1回、ｼｰﾝSL回 | |
| 効果：「種別：召喚具」のアイテムから一つ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても携帯品としてもより。このアイテムはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディーバ：エルダ | 1 | - | ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :貴方が取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトは4点となる。もし、メインクラストサポートクラスが同じ場合は5点となる。 | | | | | | | | |
| (1)ホーリーベール | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 召喚具装備 | |
| 効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| インサイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

■設定
アースラン地方の一般的な村で生まれた少年。特に何事もなく普通の人生を過ごすものだと思っていた。
2年前、妖魔が彼の暮らしていた村を襲うまでは。
妖魔によって襲われ瀕死の重傷を帯びた彼はその瞬間にすべてを思い出した。
かつての自分が神々に仕えながら堕天し、打ち滅ぼされた魔王であったことを。
記憶を取り戻した彼は、村を襲った妖魔を殲滅した。…が、村を救った彼を見る目は恐れだけだった。
その視線を見た彼は、村を出て旅に出ることにした。
彼らに対する興味も失ったし、かつての力を取り戻し、再び神々に反逆するか…あるいは…。

本来、彼は一般的なヒューリンとして誕生したが、記憶を取り戻したことによりかつての力の一部(ディーバ)を
取り戻している。

戦闘スタイルはかつて所持していた武器(ディバインコール)の召喚及び、かつての自らの加護(アコライトとしての技能)に
よる補助・支援を行う、魔法戦士。

■しゃべり方
・一人称：僕
・二人称：君
・語尾：～だね。

■コネクション
神々：かつて仕えて袂を分けた存在