

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	1	2		9	1	コンジャラー	6		
敏捷度	1	2		9	1	セージ	5		
筋力	2	0		8	1	アルケミスト	1		
生命力	8	1		15	2				
知力	16	2		26 + 2	4				
精神力	8	2		18 + 2	3				

戦闘特技		
鋭い目	2120p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
ターゲッティング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ <small>魔力+1、魔法の武器である</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金 7200 G		預金・借金 _____ G	
------------	--	---------------	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	38	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□⑳
-------	---