

キャラクター名
爽龍

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	7
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
編み物	
演奏	
布団	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
風龍	依存	3	①②③④⑤	
紅音	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	+1。 行動判定で使用し大失敗しても破損しない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミッター		オート			このパーツが損傷した際に宣言する事で、次のターン開始時より最大行動値+2 バトルパート終了まで修復不可
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
腕		レーザービーム		オート	3	0~3	射撃1+切断。
腕		にくむち		オート	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
頭		小さなアンデット		オート			黒い子猫の姿をしたアンデット
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の一人と対話判定を行う。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0~1	基本パーツを1つ損傷させる。支援2か妨害2
サブクラス		歪める力		オート	3	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する。(レギオンは2体減少)