

キャラクター名
トト子

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
60 窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へあこがれ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
37 水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？ 溺れている？ 身を投げた？ ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い、水につかっているときは、あなたは幸せを感じるのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ルリ	友情	3 ①②③④⑤		
カノ	恋心	3 ①②③④⑤		
にゃあ	信頼	2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に行う「アクション」のコストを - 1
メインクラス		戦乙女		オート	-	自身	行動値+ 2
メインクラス		時計仕掛け		オート	-		
メインクラス		狂った歯車		オート	-	-	自分がいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	行動値+ 1
頭		ボイスエフェクト		アクション	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		リフレックス		オート	-	自身	行動値+ 1
頭		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0 - 2	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		手鏡		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1