キャラクター名: 蒼き団長　ドギラゴン剣

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	8	28	8	25	10	8
ボーナス	10	2	9	2	8	3	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	10	3	12	2	10	4	3

HP	212
MP	129
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	＊ドギラゴン剣＊ソード	至近	0	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	LEGEND					20	20		
装身具									
能力値			3	0	12	0	4	22	15
スキル				20		2	2		
その他				15					
総計(右)			3	70	12	22	26	22	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			10 d	16 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 32	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×3、ﾘｱｸｼｮﾝ-1D							
カリキュレイト	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	未行動ならｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝを行う							
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾒｲﾝを1回行う。このﾌﾟﾛｾｽでHP回復等はできない。							
ソウルヒート	3	3	《ﾊﾞｰｻｰｸ》		自身	自動		
効果：	狂戦士化[SL+1]							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：両手剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	命中+1D							
スラッシュブロウ	1		DR直前		自身	自身	ｼｰﾝ1回	
効果：	武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+（SL×2）D							
スイッチバック	3		判定の直後		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	ﾊﾞｰｻｰｸ中白兵攻撃の判定を振りなおす							
フリンジスイング	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	狂戦士化中、命中+1D							
フリンジゾーン	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	狂戦士化中、ｸﾘﾃｨｶﾙ時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D							
フリンジマスタリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	狂戦士化中、ﾑｰﾌﾞﾏｲﾅｰﾒｼﾞｬｰのｺｽﾄ-1							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+CL×10							
クラン＝ベル・スタイル	1		効果参照		自身	自動		
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ終了時にHPを半分まで回復							
ハイボルテージ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×4							

キャラクター名
蒼き団長　ドギラゴン剣

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルコンプリート	3	7	判定の直後		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	攻撃の命中判定を振りなおす							
バーストスラッシュ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身		両使用	
効果：	ｸﾘﾃｨｶﾙ時物防魔防を0とみなしてﾀﾞﾒｰｼﾞ							
ｱｰﾑｽﾞﾛｼﾞｯｸ:両手剣	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	命中+1D							
オーバードライブ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ﾊﾞｰｻｰｸ中、命中+1D							
グレートバースト	3	10	効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	白兵攻撃の命中直後。ﾀﾞｲｽを1つ6にする。それで6が2つ以上ならｸﾘﾃｨｶﾙになる。							
ストラグルクラッシュ	1	10	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュ2回。単体※。2回目ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D。							
シャープエッジ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+（SL）D							
アブストラクター	1		ｱｲﾃﾑ		効果参照			
効果：	装備に種別：魔導剣を追加する。							
ストームアタック	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの効果+（SL×3）D							
アブストラクターマスタリー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	命中+1D							
インテリジェンス	1		判定の直前		自身	自動	ｼﾅﾘｵ3回	
効果：	判定+2D							
ヒュージエッジ	1		ｱｲﾃﾑ		効果参照			
効果：	魔導剣に重量+3、攻撃力+7、行動修正－3							
バイオレントヒット	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ﾎﾞﾙﾃｸｽｱﾀｯｸの使用回数+1回							
修羅	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	ﾌｪｲﾄ使用量+1D。							
革命チェンジ	1		ｻﾓﾝ:～		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	このｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄとｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄを入れ替える。							
ファイナル革命	1		革命ﾁｪﾝｼﾞ		自身	自動		
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了後未行動になる。							
蒼龍の大地	1		パッシブ		マスター			
効果：	このｸﾘｰﾁｬｰはﾏｽﾀｰのﾌｪｲﾄを使用できる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								