

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	10	9	9	9	15
ボーナス	3	3	3	3	3	3	5
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	5	3	5

HP	47
MP	41
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
	能力値		5	0	4	0	3	9	9
スキル	パッシブ		6	4					
その他									
	総計(右)		9	11					
	総計(左)				4	4	3	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
ファインアロー	
冒険者セット	

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 1510
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スペシャライズ	4		パッシブ		自身		弓	
効果:	命中判定とダメージに+SL							
リサイクル	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用。使用した矢弾を再利用可能にする							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定に+1D							
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身		弓	
効果:	命中判定+1D							
シュアショット	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	命中判定+1D ダメージ+SL							
コンバットマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+2							
オールラウンド	1		パッシブ		自身			
効果:	幸運・精神・知力							
カルチャー:ヴァイス	1		パッシブ					
効果:	特定の地域での知力判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ感知の判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: 1510
 預金・借金: