

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	125	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	117
肉体	1	0	0	2		3	行動値	17
感覚	2	1	0	5		8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	4	0	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	12r+5		22		カスタマイズグレネード。クリスタライズする場合攻撃力に+12
インフィニティウエポン	白兵	3r+1	3	8		正直、おまけ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
覚醒する世界	P	N		
衝動浸蝕:妄想	P	N		
墮落の誘い	P	N		
予告された終焉	P	N		
更なる絶望	P	N		
深淵の抱擁	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
飛行能力2	1		常時					
効果: 常に飛行								
ハンドレットガンズ	6		マイナー					
効果: 武器作成								
クリスタライズ	4		メジャー					
効果: 装甲貫通+攻撃+lv*3								
カスタマイズ	4		メジャー					
効果: ダイス+lv								
ギガンティックモード	1		メジャー					
効果: 範囲化。武器壊れる。								
猛毒の雫	4		マイナー					
効果: 次の攻撃でlv分の邪毒付与								
生命増強	3		常時					
効果: lv*30HP上昇								
状態復元	1		オート					
効果: バステ回復。1個ごとに5点HPロス								
瞬間退場	1		オート					
効果: シーンからすたこら								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果: メインプロセスを行う。シナlv								
インフィニティウエポン	1		マイナー					
効果: 武器作成								
コンセモルフェ	3		メジャー					
効果: C値-lv								
	★							
効果:								

猛毒の雫とクリスタライズを繰り返す爆弾魔。
でも猛毒の雫は別に最初の1回でいいって？ そういえばそうだね。全員が邪毒抱えるまで繰り返すし、回復されたら猛毒の雫を再度使うようになるよ。
クリスタライズ使い切ったら途端に火力が落ちるが、さもあらん。