キャラクター名
月花アザミ　（つきばな　あざみ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ソラリス	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	15	性別	女性
覚醒	渇望	衝動	吸血	初期侵食率	170 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0		5	7
感覚	2		0		5	7
精神	2		0		5	7
社会	3		0		5	8

HP	141
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E：簒奪者（ブランダラー）	P	N		
E ：超越活性	P	N		
E ：ありえざる存在	P	N		
E ：唯我独尊	P	N		
E ：血の焦がれ	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	4							
効果： C値-lv（下限値７）								
赫き鎧	6		マイナー					
効果： １０点消費の装甲２０点								
赫き剣	6		マイナー					
効果： ３８点。作成時１２点消費。								
赫き猟銃	6		マイナー					
効果： ３４点・使う度HP-6								
破壊の血	6		マイナー					
効果： 適応済み。２点消費。								
鮮血の一撃	3		メジャー					
効果： 白兵ダイス＋４。２点消費								
滅びの一矢	3		メジャー					
効果： 射撃ダイス＋４。２点消費。								
血の宴	2		メジャー					
効果： 範囲化								
ソウルスティール	4		メジャー				120:吸血	
効果： ダメージＥロイス合わせＨＰ＋80点								
災いの魔剣	8		メジャー				100	
効果： １点まで減らしその分攻撃＋。								
夜魔の領域	3		オート				120	
効果： メインプロセス後未行動。行動値０								
アクセル	5		セットアップ					
効果： 行動値＋１０								
活性の霧	5		セットアップ					
効果： 攻撃＋１５								

「はぁ…春風はまだしも、花宮と一緒にするのはやめてくれる？バカが移るから。」
「ちょっと引っ張んなよ！行くから行くから！もう、ホント調子狂うなぁ……」

『お前に恨みはない…が、ここで死んでもらう。自身の運の無さを呪え』

誕生日：5月9日
好きな物：落ち着いた空間、夜風
嫌いな物：騒がしい空間、本心を見せる事
imagesong ：『asphyxia』『花は幻』

■経歴
白神学園の中等部に通う生徒。シナリオが始まる時点で3月の為卒業間近、高等部に上がる直前である。15歳。
学生生活を送る中でその実はＦＨエージェントであり、若いながらもその実力は次期セルリーダー候補に名前を挙げられるほどである。
元は一般家庭の生まれであるが、幼いころに両親が離婚。母子家庭となるが９歳の時その母親も交通事故にあい他界する。
同時期にオーヴァードに覚醒。ふとした拍子に覚醒時の暴走で小学生時代の友人を傷つけた事から周りと距離を取るようになるがＦＨと出会い、力の使い方を教わりエージェントとして今に至る。
シナリオ内ではＦＨがタイム＆アゲインの能力者の存在を検知し捕獲の命令を下したため行動を開始。
ＦＨエージェント、『血濡れの騎士（ﾌﾟﾗﾝﾀﾞﾗｰ）』として対象である『アネモネ』―――春風花怜を襲撃するがこの際友人関係であるＰＣ１を誤って殺害してしまう。これによって春風がタイム＆アゲインの能力者として覚醒、蘇生され覚醒したＰＣ１と応援に駆け付けた他ＰＣによって撤退を余儀なくされる。

キャラクター名
月花アザミ　（つきばな　あざみ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アウトレイジ	1		オート					
効果：C値-1（下限値5）。暴走。								
オーバードーズ	1						100	
効果：全lv+2								
アクアウィターエ	4						120	
効果：蘇生。Ｅロイス合わせ80点								
加速する刻	2		イニシアチブ				ｴﾈﾐｰ	
効果：メイン行動。行動済みでも可								
瞬間退場	1		オート				ｴﾈﾐｰ	
効果：シーン離脱								
レネゲイドライフ	1		常時				ｴﾈﾐｰ	
効果：ＨＰ＋[lv*100]								
生命増強	2						ｴﾈﾐｰ	
効果：難易度調整によって外す。HP６０								
一閃	1		メジャー				Ｅロイス	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								