キャラクター名	プレイヤー名
ドロシー	

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス		**暗示**	罪人
サブクラス		**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
母の手	
動く死体	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マシマロ	対抗	3	①②③④⑤	
ラプラス	独占	3	①②③④⑤	
クヌーセン	友情	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1。支援3
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点-1。同じエリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は任意の未練に狂気点+1しなければならない
メインクラス		火焔の雨		オート	なし	自身	砲撃攻撃で与えるダメージ+1。この効果を発動させた砲撃攻撃マニューバの本来のコストが3以上である際、さらに与えるダメージ+2。
メインクラス		瓦礫の嵐		オート	なし	自身	砲撃攻撃マニューバの使用宣言時、与えるダメージを-1(最低0)することで、代わりに「最大射程+1」か「最低射程-1(最低0)」してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。BPのターン終了時、戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに自身の基本パーツ1つ損傷。支援2か妨害2
		器用		オート	なし	自身	器用さ、精密性に関連する行動判定において判定出目+1、ダイス+1してよい(最大4)。
		ブラッド		オート	なし	効果参照	バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った狂気判定出目+2してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		セダティブ		オート	効果参照	自身	未練が発狂した直後に使用可。コストとしてこのパーツを損傷させる。発動以降パート終了まで(発動したパートがバトルパートであるなら発動したターンの終了時まで)、その未練1つの発狂効果を無効化してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガス弾		アクション	3	0~1	砲撃攻撃1+爆発+転倒(【アシッドガス】相当)
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		メイド服		オート			たからもの。
				オート			