

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			19	3	グラップラー	7		
体	8	敏捷度	6			20	3	レンジャー	5		
		筋力	8			16 + 2	3	エンハンサー	3		
心	5	生命力	8			16	2	アルケミスト	5		
		知力	5			10 + 2	2	ウォーリーダー	4		
		精神力	6			11	1				

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		治癒適正	2122p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		頑強	218 p		p
		命中強化	2124p		p
		頑強II	2121 p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる方陣Ⅰ：抗心	
強靱なる方陣Ⅱ：精定	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 10	10	11	20										
グラップラー専用、キック強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x20	○□□○□□
マテリアルカード金5x10	○□□○□□
マテリアルカード緑5x20	○□□○□□
マテリアルカード赤5x10	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx2	○□□○□□

世界樹の小さな実x10	○□□○□□
知力の腕輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 622580	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	0	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 12	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 ウサギのピアス	聞き耳+4 昔少女から剥ぎ取った
顔	
首 水晶の首飾り	毒病気への抵抗+1 病気の女が婚約者から貰ったものだったらしい
背中 姿隠しのマント	ちゃんと買った
右手 筋力の腕輪	
腰 アルケミーキット	ピアスの持ち主の父から剥ぎ取った
足 軽業のブーツ	転倒しない(ダメージはくる)
その他	

装備品	説明
左手 知性の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
いつもふわふわとしており不幸を感じたことがない。	○□□□⑤
不幸というものを知ってみたいくて、目の前のものを不幸にして観察する日々。	○□□□⑩
いま目の前にいる人が不幸な目に遭った時どう顔をするか興味があって、ついやっちゃうんだ☆	○□□□⑮
暴力に興味がないと書いたな、あれは嘘だ。足の下で何かが砕ける感触は悪くない。	○□□□⑳
もしかしてこれが不幸の感触かな？	○□□□㉑
幸福実感のために色々薬を試したら痛みに鈍くなった (ので痛みに強い=HPが高い)	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕