キャラクター名: クロット

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	２０
冒険者Lv	4	経歴	異種族を怖がっている（いた）。		
経験点	830		何かの大会で優勝したことがある。		
			役に立たない知識を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	4	5	1	27	4
		敏捷度	6	2	2	27	4
体	7	筋力	7	1		15	2
		生命力	4	1		12	2
心	3	知力	5	3		11	1
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
コンジャラー	2		
プリースト	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
よく切れるナイフ	5

名誉点 所持 271 /合計 276

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	6	8										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 7	9	6	12										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□

布x20	○□□○□□
ソーイングセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3749 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			
神聖魔法	4	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	ニルーダ
背中	姿隠しのマント	隠密判定＋４（1日１回）
右手	巧みの指輪	器用＋１
腰		
足		
その他	魔法の発動体	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷＋2　グレイズ屋の景品

その他メモ

基本的にビビり。
昔、ナイトメアにイジメられて、そのせいで異種族を怖がっていた。今は、ナイトメア以外の種族の苦手意識は克服した。
また、足がはやく、故郷の早駆け大会で優勝したこともある。勿論、その足の速さは逃げ足で磨かれたものである。
また、酸っぱいもの好きな故郷のガキ大将（前述のナイトメア）の機嫌をとるために培った、酸っぱいものに対する深い知識を持っている。

見た目について：切れ長な目をしていて、顔立ちは頬がすこしこけているがイケメンと言ってもよいかもしれない。だが、ビビりの性格が災いして少しのことで、すぐ目がきょどる、口レツが回らなくなる等いろいろと残念。
背はシャドウの中では平均並で体系は痩せ型。

多分、ダンジョンの中だと些細なことで「ひぃ！」とか叫ぶ。でもビビりだから叫んでも小声。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟