

キャラクター名 イアル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	19 (推定)
冒険者Lv	7	経歴	親に捨てられた		
経験点	610		人族の歴史に興味がある 記憶がない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		22 + 2	4	フェンサー	6		
体	8	敏捷度	9	4		22 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	7	5	3	23 + 2	4	エンハンサー	1		
心	6	生命力	10	2		20	3	アルケミスト	1		
		知力	11	1		18	3				
		精神力	6	1		13	2				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
命中強化	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	10 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリネイトブレード	2 H	11		2d+ 11	-1	13	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 10	3	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	迷彩ローブ
右手	剛力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ
その他	敏捷腕輪

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>人族のとある村で保護されたミノタウロスのウィークリング。どのようにしてこの村に来たかは不明で、本人も覚えていない。また角も折られ、根元がやや残っている程度であった。そして元冒険者の村人の一人が引き取られ、その後自身も冒険者となる。蛮族の血が入っている割に控えめな性格で、日々細々と過ごしているが、親の血のせいかわ食漢であり、知らぬ間に食事を平らげている。(適性の高いファイターではなくフェンサーなのは師匠の教えによるもの) また戦闘中は性格が変わることがしばしば。料理人Lv5 肉体労働者Lv5</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊿</p>
---	---

