キャラクター名: アミティエ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>サラマンダー | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | UGNイリーガル |
| オプショナル | ソラリス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 使命 | 経験 | 親友 | 邂逅 | 好敵手 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ゼノス | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 退化の書 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 都築京香 | P 友情 | N 恐怖 | | |
| ある時相対した敵 | P 友情 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン：サイバー | 2 | 2 | マイナー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ブリッツクリーク | 1 | 4D10 | イニシアチブ | | | | 120↑ | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 4 | 10 | イニシアチブ | | | | 120↑ | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エクスプロージョン | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 増加の触媒 | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 覚醒の秘薬 | 1 | 2D10 | イニシアチブ | | | | 120↑ | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ツインバースト | 2 | 3 | メジャー | | | | リミット | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 竹馬の友 | ★ | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象の信頼を得る | | | | | | | |
| 代謝制御 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 代謝機能をコントロールする。感情も制御できる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

電子の海に漂う情報の一つに過ぎなかったが、レネゲイドビーイングとして覚醒し、この世に生まれる。
善悪入り混じった世界である電子の海中では珍しい善なるものが集まる場所より生まれたため、人の持つ善意、とりわけ友情に強い興味を示している。
単独でも戦うことはできるが、他者との連携で真価を発揮する。
かつてはゼノスに所属していたが、より多くの友人を得るためにゼノスを離れフリーのオーヴァードとして活動している。