キャラクター名: ミーシャ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	1810		引きこもっていたことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	1		7	1
		敏捷度	2	1		8	1
体	6	筋力	4	1		11	1
		生命力	6	3		15	2
心	11	知力	11	3		25 + 1	4
		精神力	6	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	3		
セージ	3		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
のろまなクォータースタッフ 防護点+1戦闘準備を一切行えない	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食お得用	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
ぬいぐるみx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
陽光の魔符1	○□□○□□
月光の魔符1x3	○□□○□□
緑Bカードx5	○□□○□□
緑Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5344 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
ダガー級	20
レイピア級	30
ブロードソード級	50

名誉点 所持 0 /合計 150

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由
家族をすべて失った
ミーシャは魔法の研究ができればそれが幸せだった。
部屋にこもって研究の日々。
そして最後まで面倒を見てくれていた母親を亡くして部屋の外へ出ることを決意した。
きっとこれまで研究してきた魔法は何かの役に立つはずだから。
そう信じてミーシャは冒険者としての道を歩き始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟