

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェント	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	25	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31	%
出自	犯罪者の子	経験	敵対組織	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0		1			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+4	6	Lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
戦闘用人格-デュアルフェイス	P	N			
父親	P 同情	N 無関心			
姫宮由里香	P 純愛	N 偏愛			
"境界線"	P 慈愛	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限7)								
炎神の怒り	3	3	メ/リ	-	-	対決	-	
効果: ダイス+[Lv+1] HP3消費								
バーニングハート	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを受けた直後に使用。暴走を受け、シーン中攻撃力+[Lv*2]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング。鼓動済みにならず行動済みでも行える								
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の老化や腐敗、病傷の信仰を停止させる。戦闘不能、死亡もしくは自身にしか使用できない								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることも出来る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段
一人称: 僕 二人称: 君
戦闘時
一人称: 俺 二人称: お前/てめえ

普段はおっとりゆるふわ系男子だが、攻撃を受けると人格が変わり攻撃的になる。

両親はツータイトに所属。
実験の為に子供を攫ったり、実験と称して攫って来た者に開発した薬や兵器を使ったりしている。
そんな実験も我が子にまで及び、高濃度のレネゲイド剤を打たれた後に