キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	恐怖	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	2		3	2		7
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	185
行動値	13
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避	7		知覚	5		意志	8		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：スラム	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：魔街	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	11r+9	5	14		
拳銃	射撃	11r+2		3		
コンボ(白兵)	白兵	16r+8		21		
コンボ(白兵)+MAXボルテージ	白兵	16r+8		31		シナリオ4回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			
ハードコート		2		-2	

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“絶対拒絶”	P	N		
Eロイス“怯えのまなざし”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速する刻	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行なう/シナリオLV回								
加速する刻Ⅱ	2		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行なう/シナリオLV回								
マグネットムーヴ	2		イニシアチブ	効果	単体	自動		
効果： [LV*10]m以内の対象をあなたのエンゲージまで移動させる/シーン1回								
貪欲なる拳	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》判定ダイス+[LV+1]								
命の剣	1		メジャー	武器	-	対決	100↑	
効果： 攻撃力+【肉体】								
アームズリンク	1		メジャー	武器	-	対決		
効果： 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
MAXボルテージ	3		メジャー	-	-	対決	80↑	
効果： 攻撃力+10/判定ダイス-1/シナリオLV回								
ウルトラボンバー	1		メジャー	至近	範囲	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*5]/自身は対象にならない/メインプロセス終了時にHPが0になる/シーン1回								
自爆装置	1		オート	至近	範囲	自動	120↑	
効果： あなたのHPが0になった時に使用できる/対象に[LV+2]DのHPダメージを与える/シナリオ1回								
磁力結界	1		オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV]D								
電磁反応装甲	5		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： ダメージを20点軽減する/シナリオLV回								
ショックアブソーブ	7		オート	至近	自身	自動		
効果： HPダメージ-[LV*5]/シナリオ1回								
透過	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								

水増し経験点40点エネミー
4人プレイ:HP-30、《ショックアブソーブ》を削除。
3人プレイ:更にHP-30、《電磁反応装甲》のレベルを-2

キャラクター名	プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ(拳銃)	射撃	13r+2		3		
コンボ(拳銃)+MAXボルテージ	射撃	13r+2		13		シナリオ4回
コンボ(自爆)	射撃	13r+2		10		リアクション不可/戦闘不能/シーン1回
コンボ(自爆)+MAXボルテージ	射撃	13r+2		20		リアクション不可/戦闘不能/シーン1回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
サイバーアーム	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	回避を[判定ダイス*2+技能値]に固定する							
生命増強	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								