キャラクター名
ルカ・オルランド・スクード（Luca・Orlando・Scudo）

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	890		恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10 + 2	2
		敏捷度	3			8	1
体	14	筋力	12	1		27	4
		生命力	17			31	5
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	7	17										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 6	12	7	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 2	11

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
テイルスイング	2-235p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	1-339
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：名声を得るために

物心がついたころには魔剣の迷宮で自分はさまよっていた。
自分の親が冒険者で、一緒に連れていかれてはぐれてしまったのか、死んでしまったのか、
それともここに捨てられてしまったのかはわからない。
とにかく俺は魔物が蔓延るこの迷宮で生き残ることが精いっぱいだった。
そんなある日、たまたまこの迷宮を攻略しに来た冒険者に俺は発見され、近くの村の孤児院で保護されるようになった。
孤児院での生活はとても楽しいものだった。
……はずだったんだがなぁ…孤児院でやった演劇の役でなぜか姫役を当ててしまい（なぜ男女でくじを分けなかったんだ）、無理やり女装させられ、しかもそれがそこそこよかったらしく（俺にとってはよくない）それからというものルチア（元の名前のルカ（Luca）に「i」を一文字いれてルチア「Lucia」）ちゃんだの呼ばれドレスを着せられ…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟