キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー	ワークス	工作員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	140 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0	1		3
感覚	1	1	0	1		3
精神	2	0	3	1		6
社会	3	0	0			3

HP	52
行動値	11
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	7		交渉	1	
回避	6		知覚	1		意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	10r+7		10		C値-2
回避(幸運の守護)	ＲＣ	10r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー		5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	1		メジャー	-	-	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
プラズマカノン	1		メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： 射撃攻撃+[LV*5]								
幸運の守護	1		リア	至近	自身	対決		
効果： 《RC》でドッジを行なう								
炎神	1		オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行なう/メインプロセス1回								
ジャミング	1		オート	視界	単体	自動		
効果： 対象の判定ダイス-[LV]/ラウンド1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

水増し40点ミドルエネミー*3
4人プレイ以下:1体減らす