キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	2			8
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	[Lv]+8		素手扱い
80↓	白兵	8r+4		11		6→5→1(+3)+4、侵食値合計13
80～99	白兵	8r+4		26		6→5→1+2(+3)+4、侵食値合計17
100↑	白兵	8r+4		39		6→5→1+2(+3)+4、侵食値合計17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス『永遠の炎』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-[Lv](min7)							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中、白兵攻撃力+[Lv*5]、【行動値】0							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	〈白兵〉	-	
効果：	射程変更、攻撃力-[5-Lv(max5)]							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、素手データ変更							
エターナルブレイズ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	ラウンド中、サラマンダー攻撃力+[Lv*4]、【行動値】-5							
獣の直感	★							
効果：								
ショート	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								