キャラクター名
相馬　翠

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ハヌマーン | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | 学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 15 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 裏切った | 邂逅 | 保護者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | | 1 | | | 5 |
| 社会 | 2 | 1 | 2 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術：楽器演奏 | 5 | | 知識：[illegible] | 5 | | 情報：UGN | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 拳銃 | 射撃 | 1r-1 | | 3 | | |
| ジュラルミンシールド | 白兵 | 1r-3 | 6 | 2 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 携帯電話 | |
| カジュアル | |
| フォーマル | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 友人 | P　友情 | N　不安 | | |
| 両親 | P　遺志 | N　悔悟 | | |
| 桐谷雄吾 | P　庇護 | N　不安 | | |
| ウンディーネ | P　庇護 | N　不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　14 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 音波調律 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | — | 交渉 | — | |
| 効果：対象の暴走以外のバッドステータスを解除 | | | | | | | | |
| 風の渡し手 | 2 | 3 | メジャー | — | LV+1体 | 交渉 | — | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象を［LV+1］体に変更する。１シーン１回 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 3 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 交渉 | — | |
| 効果：対象が次に行うメジャーのC値を-1（下限6）し、判定のダイスを+LV個する | | | | | | | | |
| 弱点看破 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 交渉 | ー | |
| 効果：そのラウンドの間、対象が行う攻撃の攻撃力を+［LV*3］する | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 1 | 2 | オート | 武器 | 単体 | ー | ー | |
| 効果：自身以外の対象の判定のダイスを+LV個。ラウンド１回 | | | | | | | | |
| 空の楽器 | ★ | ー | メジャー | 視界 | ー | ー | ー | |
| 効果：周囲の大気を楽器やスピーカーにして音を鳴らす | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |