キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		2			3
感覚	2		0			2
精神	3	1	1	2		7
社会	2		0			2

HP	33
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	6		ＲＣ	6		交渉		
回避	6		知覚			意志	3		調達	1	
運転：	4		芸術：			知識：機械工学	3		情報：GPO	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	ＲＣ	11r+6		14		装甲無視/同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
GPOジャケット		4			

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ダークマター	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果： バロールエフェクトの判定ダイス+LV								
振動球	1		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+LV/装甲無視								
さらなる波	1		メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
黒の鉄槌	2		メジャー	視界	-	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*2+2]/同エンゲージ攻撃不可								
魔王の理	2		マイナー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 回避を[判定ダイス*2+技能値]に固定する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								