

キャラクター名
ルージュ・セレネイド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	950		近所に芸術家が住んでいた 敵対するものがある(いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		16 + 2	3
敏捷度	9	2		18	3
筋力	12	1		23	3
生命力	4			14	2
知力	7			11 + 1	2
精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
武器習熟A/アックス	1-281p
なぎ払い	1-288p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	33 /合計 33

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	2H	20		2d+	5	11	6	40									
ハルバード	2H	20		2d+	5	10	6	35									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
保存食品一週間分	○□□○□□
<スカウト用ツール>	○□□○□□
売却済プローバ	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	230 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	20 m	60 m	2d+	5	5	20		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	5	2d+	4	2d+	3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
幼馴染が芸術家で、ある時とある理由で一緒に森へ出た時に大きな遺跡を見つけた。その時の嬉しさや興奮、ドキドキが忘れられず、さらに元から冒険者に憧れがあったので故郷を出て冒険者となったのだが、少々ドジな部分がある。また、喜怒哀楽がはっきりしていて表情豊かであるが故に、感情的な部分がある。基本的に脳筋に近い思考をしている。時折本人も気づいていないが戦闘時には残酷な本性が顔を見せる。	<input type="checkbox"/> □□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□㉓