キャラクター名

リリー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとととととと
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けどそれは、「あった」のだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自信のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が−2される。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト−1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		人形		オート			たからもの。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。