

キャラクター名 ビスタ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2780		異性の家族がいない 投獄されたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	12	器用度	7	1	20	3	
		敏捷度	9	1	7	29 + 2	5
体	0	筋力	2		6	8	1
		生命力	11		7	18	3
心	13	知力	1		4	18 + 1	3
		精神力	18		9	40	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	8						
バード	11						
アルケミスト	2						
ライダー	10						
ウォーリーダー	1						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
呪歌追加	2-228p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
終律増強	2-227p		p
ハーモニー	2-229p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 0	3	53						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13/×	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 17	0							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 探索+1、見識+1
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー改
右手	敏捷の腕輪
腰	アルケミーキット
足	身守りのサンダル 足元の震回避+2
その他ウェポンホルダー改	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ 旅の理由：蛮族を倒すため	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
-----------------------	---

