

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	オス
称号クラス				年齢	？
種族	ベスティア			境遇	放浪者
出自 (効果)	調査			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	26	24	9	8	14	26	9	HP172
ボーナス	8	8	3	2	4	8	3	MP103
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0	フェイト5
他修正		2				2		
能力値	11	11	5	2	4	12	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			11	0	5	0	12	9	16
スキル			2	17		45	21		
その他									
総計(右)			14	34	5	52	33	9	16m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	異次元バック	
トラップ解除	11			11	+ 2 d	ポーションホルダー	
危険感知	4			4	+ 3 d	EXHPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ハイMPポーション	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	万能薬	
魔術判定					+ d	蘇生薬	
呪歌判定					+ d	生命の呪符	
錬金術判定					+ d	果実	
現在重量：12							
最大重量：41						所持金：28160	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：ウルザ	★	-	パッシブ/X体割	-	自身	-	-	
効果：素手の攻撃力に+CL+3								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージに+筋力								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：攻撃を対象：単体に変更してダメージ+CL*10								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1	
効果：対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：カバーリングを射程：20mにする。								
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動成功	-	
効果：受ける物理ダメージを-SL*3								
	★							
効果：								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴防具なし	
効果：物理防御+SL*2+5，魔法防御+SL								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴防具なし	
効果：物理/魔法防御+CL								
	★							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：命中判定+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：攻撃ダメージ+精神								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神+2								
インデュア	1	5	BS受時	-	自身	自動成功	防御中1	
効果：受けたBSをすべて回復								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：HPをCL*10回復								

■スキル回数制限
【シナリオ1回】
ボルテクスアタック
セルフヒーリング
インバルネラブル

【シナリオSL回】
レジストコンプライート：1
アラウンドカバー：2

【シーン1回】
フロンタルアサルト

【シーンSL回】
カバームーブ：3

■攻撃
基本：30+4D
スキル：エナジーバースト(3)+ペネトレイトブロー(6)+スマッシュ(5) / 41+9D
制限スキル：
・ボルテクスアタック(+120)
・フロンタルアサルト(+24)

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果：	対象の防御力を0としてダメージ計算							
エナジーバースト	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ+SLD。頭胴防具が壊れる。							
レジストコンプリート	2	8	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	自身が受ける魔法ダメージを-CL*10する。							
	★							
効果：								
ウェポンエキスパート：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果：	格闘によるダメージ+2D							
グランディア	2	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃ダメージ+SLD(シーン終了まで)							
ア라운드カバー	2	4	カバリング	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	エンゲージ内の任意数を対象にカバリングを行う。対象はダメージを受けず、自身は一人分のダメージを受ける。攻撃対象に自身が含まれていた場合は二人分のダメージを受ける。							
スチールクラッド	3	3	アイアンクラッド	-	自身	自動成功	-	
効果：	アイアンクラッドが魔法ダメージに対しても有効になり、効果に+SL*4する。							
フロンタルアサルト	1	-	攻撃宣言時	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージに+筋力基本値							
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	受けるダメージを0に変更する。							
ファイナルガード	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果：	既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす							
	★							
効果：								
スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+CL+2, 魔法防御+2する。ただし胴部防具を装備できない。							
ビーストグロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	素手	
効果：	命中判定+1, ダメージ+5							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知判定で行う情報収集+1D							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HP+CL							
フェイス：アーケンラウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定達成値+1							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀、跳躍を行う筋力判定+1D							

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]