

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	正体
出自(効果)	犯罪組織			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	9	12	9	8	9
ボーナス	2	2	3	4	3	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	4	3

HP	29
MP	33
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	クロスアーマー	/	/	/	/	3	/	/	/
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	3	4	7	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d					m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	野営道具(冒険者セット)
ランタン(冒険者セット、重量:1→0)	ベルトポーチ
ロープ(冒険者セット、重量:1→0)	冒険者セット(使用済み)
火打ち石(冒険者セット、重量:1→0)	
ポーションホルダー	
毒消し(重量1→0)	
MPポーション(重量1→0)	
MPポーション(重量1→0)	
バックパック	

現在重量: 2
 最大重量: 15
 所持金: 115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ(ニクシー)	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:<水>属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+1Dする。また、キャラクター作成時に<水陸両用>を取得する。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
水陸両用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 遊泳状態でも【移動力】が減少することなく、移動を行うことができる。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果:対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](水属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える。クリティカル:ダイスロール増加								
ウォーターマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	魔術判定	-	
効果:<水>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:対象が戦闘不能のときに有効。難易度10の起用判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ストリートワイズ	★	-	メイン	-	自身	幸運	-	
効果: 情報収集を幸運判定で行う。その判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 2
 最大重量: 15
 所持金: 115
 預金・借金: