

キャラクター名
マトレ・ヒューズレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳□18歳
冒険者Lv	7	経歴	5-1 遺族種を怖がっていた		
経験点	2510		2-3 育ての親に拾われた		
		2-1 規律に厳しい環境で育った			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	6		23 + 2	4				
体	10	敏捷度	12	2		21 + 1	3	コンジャラー	2		
		筋力	11	4		25	4	スカウト	7		
心	4	生命力	10	5	2	27	4	レンジャー	3		
		知力	4			8	1	エンハンサー	6		
		精神力	6	4		14	2				

戦闘特技	
タフネス	2122p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
武器習熟/ソード	221 p
両手利き	223 p
二刀流	1B30 p
全力攻撃	1-286p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧 定まらないハードレザー+1		13		5		
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のスティールブレイド 魔法発動体	1H	19		2d+ 11	10	12	24										
銀のスティールブレイド	1H	19		2d+ 11	10	12	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 10	6	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 10	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳 相互フォロ-の耳飾り	
顔	
首 【専用】熊の爪	
背中 野伏のセーピングマント	
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのアンクレット	
その他 信念のリング	

装備品	説明
スマルティエのハーファント	
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	
スマルティエの武道帯	リカバリィを使用する時、生命ボーナスも+

その他メモ	自動失敗チェック
二つ名/黎明の双刃(れいめいのそうじん)	□□□□⑤
冒険に出た理由:6-6 平和を求めて	□□□□⑩
【ギルド】ドラゴンファイア	□□□□⑮
もちはんべん	□□□□㉓
	□□□□㉔
義理の父親に拾われ、育てられた。 過去に異種族の盗賊に襲われた過去があり、肩に傷がある。その時がきっかけでしばらく異種族(主にドアーフ)への抵抗感があった。現在は克服している。	□□□□㉕
	□□□□⑤

