

キャラクター名  
リア・クロス

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	情報屋	カヴァー	探偵
オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	父親の不在	経験	永劫の別れ	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	6	1	0			7	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		13
回避	1		知覚	1		意志	3	1	調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN		7
運転:			芸術:			知識:			情報:FH		4
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス		2
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
グレイゴースト	交渉	7r+13		7		1+3 C値8 侵食5 装甲無視
グレイゴースト	交渉	10r+13		8		100%↑ 1+3 C値7 侵食5 装甲無視
バインドゴースト	交渉	7r+13		7		1+2+3 C値8 侵食7 装甲無視+命中したらあらゆる判定のダイス-7個
バインドゴースト	交渉	10r+13		8		100%↑ 1+2+3 C値7 侵食7 装甲無視+命中したらあらゆる判定のダイス-8個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
スマホ	
情報収集チーム	
嗜好きの友人	
傭兵	
手配師	
要人への貸し	
要人への貸し	
要人への貸し	
ジョーカー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
父親:ホーネット・クロス(特異点)	P 遺志	N 劣等感		
顧客:春日恭二	P 友情	N 敵愾心		
友人:富士 湊	P 信頼	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー:星宮 宙	1							
効果:	宇宙研究所で出会った少年との記憶							
コンセントレイト	2	2	MJ	-	-	-		
効果:	クリティカル値-Lvする(下限7)							
抗いがたき言葉	9	2	MJ	視界	単体	対決		
効果:	命中した場合判定ダイス-Lv個する							
絶対の恐怖	7	3	MJ	視界	単体	対決		
効果:	攻撃力(+Lv)の射撃攻撃、装甲無視							
オーバードーズ	1	4	MJ/RE	-	-	-	100%	
効果:	組み合わせた全てのエフェクトのLv+2 シナリオLV回							
キリングパフォーム	1	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果:	リアクション不可、カバリング時ガード不可 シナリオ1回							
神の御言葉	5	4	MJ	-	-	対決	リミット	
効果:	絶対の恐怖と合わせて使用 攻撃力+ [Lv×5] シナリオ3回							
竹馬の友	★							
効果:	情報収集手段の一つ							
声なき声	★							
効果:	情報伝達手段の一つ							
麗しの容貌	★							
効果:	健康において優良な状態が維持される							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

情報屋エンタープライズを引き継ぐ三代目  
祖父、父親と来て自分が引き継ぐこととなった  
表向きは無気力な探偵として過ごしている  
両親は亡くなっている為、日本人の祖父と一緒に暮らしている  
日本育ちのアメリカ人のクォーター(1/4が日本人)  
住んでいる町の顔役であり主にその町の老人達に可愛がられている  
基本的に一日は依頼よりも皆の相手が終わる

一見やる気がなさそう見えるが情報屋としての腕は確かではある  
そしてその利用者に春日恭二がたまに目撃されることがあるという  
歴代エンタープライズの掟として先代のコネは使わない  
使う場合は自分でコネを作ってからというものがある  
多数に渡るコネは自身で築いたものである

完全なフリーランスでUGN、FHどちらか一方と協力しているという事はない  
情報は等しくどちらにも流したり流さなかつたりする  
どちらからも敵対しそうなものであるが、片方が敵対した時点で  
片方に情報が流れる為お互い手を出さないという暗黙の了解がある  
UGNとFHが組むことはほぼほぼありえない為奇妙な三つ巴とも言える  
最近ゼノスとも関わりを持ってしまった模様

日記をつけるのが趣味で毎日欠かさずにつけている