

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	コーヒーハウスのマスター
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	初恋	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	8
感覚	1	0	2			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間: 作成装備『武器《氷炎の剣》』								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット(氷炎の剣)	
効果: 《氷炎の剣》組合限定: 武器《赫き剣》効果追加『攻撃力orガード値+[Lv*3]』								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]m								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv]								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定クリティカル値-[Lv:下限値7]								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
疾風迅雷	1	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: シナリオ[Lv]: 攻撃に対する対象『ドッジ不可』								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: シナリオ[Lv]: 攻撃に対する対象『ガード不可』								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: シナリオ[1]: 判定ダイス-[5]、攻撃力+[Lv*10]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					