

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプショナル		年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	自傷		初期侵食率	150 %
出自	経験				邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	9		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル		5		8		命中+5
基本	射撃	14r+19		18		
零距离射撃	射撃	17r+19				
		0		18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
優しい奇跡	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3							
効果:								
コントロールソート	★							
効果:								
コンバットシステム	3							
効果: ダイスLv+1								
急所狙い	5							
効果: ダメージ+Lv*2								
罪人の枷	10			視界	単			
効果: 命中で達成値-Lv*2(20)								
零距离射撃	3							
効果: ダイス+Lv個								
ブリッククレーク	★		イニシ				120	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。								
ラストアクション	★		オート					
効果: 戦闘不能時にメインプロセスを行える								
支援射撃	5		オート					
効果: ダイス+Lv個させる								
刹那の勝機	★		オート					
効果: ダメージ0にする								
戦神の祝福	3		メジャー					
効果: 攻撃力[Lv+4]D・シナリオ1回								
エクスマキナ	3		メジャー					
効果: 達成値+10								
ディヴィジョン	2		オート					
効果: ダメージ1/2にして軽減ダメージを食らう。								

--	--	--	--	--

