キャラクター名

ガウェインくんちゃん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	恐らく14かと
メインクラス	タナトス	**暗示**	5 罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
17 炎	燃え盛り周囲を包み込む炎。あの炎をもう一度
36 願いごと	叶わなかった願いごと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		午前の光(アドレナリン)		オート			1
胴		偽りの聖杯(しんぞう)		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使用するマニューバのコスト1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		太陽の騎士(地獄の住人)		オート		自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定出目+1
メインクラス		不夜のカリスマ(死神)		オート		自身	白兵攻撃マニューバ攻撃判定出目+1
メインクラス		聖剣抜刀(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ全体攻撃の効果を得る
サブクラス		聖者の数字(怪力)		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		転輪する勝利の剣(肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		焔の陽炎(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ白兵･肉弾攻撃ダメージ+1
胴		円卓の騎士(おとこのこ)		オート		自身	対話判定出目+1
胴		ベルシラックの帯(たからもの)		オート			壊れた部品