

キャラクター名  
ハリマ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス		寵愛点	1

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストの代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃の判定出目-1、コスト-1
サブクラス		職人技		オート			あなたの全体攻撃で、あなたと姉妹はダメージを受けない
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用出来る。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		黒いめだま		オート			はらわたと一緒に
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート			行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1、爆発、全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		大型拳銃		オート			
胴		ネコ凶鑑		オート			