キャラクター名
アリス・E《エクスポート》・ワンダーハート

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	都市伝説
オプショナル		年齢	XX（最早正確に覚えていない）	性別	女性
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自	疎まれた子	経験	大事故	邂逅	良い人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	1			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：戦争	1		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不思議の国の処刑	ＲＣ	4r+3				崩壊＋縛鎖　命中時【重圧】【放心】ドッチーLV個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
被害者	P 親近感	N 憎悪		
谷修成	P 好奇心	N 不安		
仙崎　志島	P 執着	N 敵愾心		
ミラ	P 憧憬	N 不快感		
長ァ！	P 連帯感	N 脅威		
凛	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
赤方偏移世界	4	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：対象の行動値＋【LV*2】								
ルーラー	5	6	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	D	
効果：対象が行うあらゆる判定を-LV個								
崩れる大地	2	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：命中時　対象のドッジーLV個								
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果：命中時【重圧】【放心】付与　シナリオLV回								
力場の形成	5	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：対象の攻撃力＋【LV*2】								
不可視の領域	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

産まれた時から戦場に生きてきた。気が付けばレネゲイドが覚醒しており、両親や友達、誰もかもが私を疎んだ。
だから、殺した。殺した。殺した。殺した。私がこうなっているんだから貴方たちがこうなるのも道理よね？
それから戦地を回り、この力で敵を殺し続けた。私にとって不幸だったのは私の中のレネゲイドがよりにもよって古代種だった事だろうか。これさえなければ私はもっと楽になれただろうに・・・
そしてその能力を買われ、今度はUGNの飼い犬になった。
それで生きていけるのならどんな手を使ってでも生き抜いてく。きっと私は死ねば地獄に落ちるだろう。
・・・・・嗚呼、でも、どうして両親は私にアリスなんて名前を付けたのだろうか、私は不思議の国になんて行けるはずがないのに