

キャラクター名 プレイヤー名
 卓月

| | | | | | |
|------------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | サムライ | Lv.1: | サムライ | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 12歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 13 | 13 | 8 | 10 | 8 | 9 |
| ボーナス | 5 | 4 | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 7 | 6 | 5 | 2 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 61 |
| MP | 41 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ミスリルランス | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | クロスヘルム | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 5 | 0 | 3 | 8 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 0 | 3 | 12 | 3 | 7 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 8
 最大重量: 15
 所持金: 1620
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|----------------------------------------------------------------|-----|--------|----|----|----|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー「槍」 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| パワーブレイク | 3 | 6 | マイナー | | | | | |
| 効果: | ダメージにSL×3する、1点でも与えればスリップを与える | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに【筋力】する | | | | | | | |
| スマッシュブロー | 3 | 3 | ダメージ | | | | | |
| 効果: | ダメージ増加を行う、武器攻撃のダメージに [(SL×2) D] する。1シーンに一回使用可能 | | | | | | | |
| フェイタルブロー | 2 | 6 | マイナー | | | | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージに [SL×3] する、そのダメージでHPに1点でも与えた場合【放心】を与える | | | | | | | |
| ソニックブーム | 1 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: | エンゲージしてない敵を対象にできる [SL×10] | | | | | | | |
| クリアマインド | 1 | | セットアップ | | | | | |
| 効果: | 使用するクラスから一つ選択せよ、取得している選択したクラスのスキルを【コスト:-】にする、この効果はラウンド終了まで持続する | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 危険感知の判定に+1D | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

【レベルアップ記録】
 Lv2: 【バッシュSL2→SL3】 【スマッシュを取得】 【フェイタルブローを取得】
 Lv3: 【パワーブレイクSL2→SL3】 【フェイタルブローSL1→SL2を取得】 【スマッシュブローを取得】
 Lv4: 【ソニックブームを取得】 【クリアマインドを取得】 【スフェイタルブローSL2→SL3】