キャラクター名: エリザベート・フォン・ブランリュゼール

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	24	9	9	9	18	9
ボーナス	8	8	3	3	3	6	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	11	10	4	4	3	7	3

HP	156
MP	94
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	烈槍・ティフェレト	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手									
頭部									
胴部	《アンブレイカブルボディ》					13	13		
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	4	0	7	7	16
スキル	サバイブ/マシンアーマー/ハイパーゲイン			11		17	6		
その他	戦士の環/リムブーストメタル			1		3	2		
総計(右)			10	39	3	54	41	1	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
上等な衣服	
香水	ウェポンケース
アクセサリー	耐毒符
ポーションホルダー	蘇生薬
├ハイＭＰポーション	
├ハイＭＰポーション	
├ハイＭＰポーション	
├ハイＨＰポーション	
└グレートＨＰ	
毒消し	
戦士の環	

現在重量： 8		
最大重量： 25	所持金： 490	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴無	
効果： PyDf+[SL*2+5]/MgDf+[SL]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	-		
効果： Dm+[SL*3],Re-[1D]								
アームズマスタリー：槍	★	-	パッシブ	-	自身	-	槍	
効果： 武器命中+[1D]								
フューリーブラッド	3	3	特殊	-	自身	-	1/防御	
効果： 被ダメージで自身のダメージ増加+[SL+2]※3回まで								
フェイ：ピクシー	★	-	イニシアチブ	-	自身	-	1/シーン	
効果： HP回復 [CL*2] 《飛行能力》								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 飛行状態 マイナーで切替								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴無	
効果： PyDf/MgDf +[CL]								
ボルテクスアタック	★	-	特殊	-	自身	-	1/シナリオ	
効果： ダメージ+[CL*10]								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	-		
効果： 「狂戦士化（SL+1)」								
フリンジスイング	★	-	パッシブ	-	自身	-	狂戦士化	
効果： 武器命中+[1D]								
レイザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃ダメージ+[1D]								
スイッチバック	1	-	判定後	-	自身	-	SL/シーン	
効果： 命中判定を振りなおす								
ブルータルライフ	1	-	クリンナップ	-	自身	-	狂戦士	
効果： HP回復[SL*3] ラウンド中のみ								

放蕩娘が乱心した。
世間ではそういう話になったようだ。

母は本人も知らぬ妖精種との混血だった。
当然父はそれを知らず見初めたが、「青い血」に異物が混じった事実は父を狼狽させた。
彼にとって幸いだったのは、母は体が弱く早逝したこと、私が最初の子だったこと、
そして私が持って生まれた気質のせいで社交界に興味がなかったことだろう。
私を家から出すためにいくつか縁談を持ってこられたが、箸にも棒にも掛からぬ愚物ばかりだったのですべてご破算にしてやった。
そして先日、ついに父から提案がなされた。
曰く、お前は貴族に向いてない、冒険者として立身しろ、家名は使ってよいとのことだった。
向かないなりに貴族の世間体などは理解できるし、母の死の原因が父に無いことも分かっていたので特に恨みもなく、
むしろこの提案は渡りに船だった。

10+4d〔命中〕
10+6d〔命中B〕
10+7d〔命中B+G〕

63+9d 〔《バーサーク》/《スマッシュ》〕
68+9d 〔《バーサーク》/《スマッシュ》/《Fブラッド》×1〕
73+9d 〔《バーサーク》/《スマッシュ》/《Fブラッド》×2〕

キャラクター名：エリザベート・フォン・ブランリュゼール

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スマッシュ	★	5	マイナー	–	自身	–		
効果：ダメージ+【筋力】								
ライフブースト	3	–	特殊	–	自身	–		
効果：HP回復に+[SL*5]								
イミュニティ：スリップ	★	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：スリップを受けない								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	武器	単体※	命中	両装備	
効果：《バッシュ》2回　2回目+2D								
ハイパーゲイン	★	–	パッシブ	–	自身	–	《スマッシュ》	
効果：武器攻撃ダメージ+【筋力】								
バイオレントヒット	★	–	クリンナップ	–	自身	–	1/シナリオ	
効果：《ボルテクスアタック》+1								
パーフェクトボディ	1	–	戦闘不能	–	自身	–	1/シナリオ	
効果：戦闘不能回復 HP[SL*20]								
アームズロジック：槍	★	–	パッシブ	–	自身	–	槍	
効果：武器命中+[1D]								
オーバードライブ	★	–	パッシブ	–	自身	–	《バーサーク》	
効果：武器命中+[1D]								
バーストスラッシュ	★	–	パッシブ	–	自身	–	両	
効果：クリティカル時防御0								
ウェポンガード	★	4	DR後	–	自身	–	両 1/防	
効果：ダメージ軽減[武器攻撃力/2]								
フルスイング	1	10	マイナー	–	自身	–	SL/シーン	
効果：武器攻撃力×2　メイン終了まで								
インサイト	1		パッシブ		自身			
効果：嘘などを見抜く【精神】判定+1D								
トランプ	1		判定前		自身		1/シナリオ	
効果：情報収集に+2D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危険感知判定+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：【筋力】基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：【器用】基本値+3								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：物理防御+2/魔法防御+1								
アイテムマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：アイテムの効果コスト-2(min1)								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：最大HP＋[CL]								
フェイス：ダイワゴッズ	1		パッシブ		自身			
効果：被ダメージ-1								
シニスター	1	F(n)	セットアップ		自身		1/シーン	
効果：HP回復[CL*2]×消費フェイト								

キャラクター名

エリザベート・フォン・ブランリュゼール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オンスロート	1	8	メジャー	0	十字（選択）		1/シナリオ	
効果：白兵攻撃								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身			
効果：武器持ち替える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								