キャラクター名 沖田総司		プレイヤー名	i ———		
メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	サムライ	性別	女

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ディーバ			境遇	病弱
出自 不明 (効果)				目標	戦場

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	22	17	9	9	9	6
ボーナス	8	7	5	3	3	3	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	10	6	3	4	3	2

7

25

所持金:

現在重量:

最大重量:

HP	115
MP	68
フェイト	4

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣:菊一文字	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
	能力値		10	0	6	0	3	16	
スキル	グライアイン、ゴッテスブレス、バーサーク、			13					
その他									
	総計(右)		9	27					
	総計(左)		10	14	4	16	3	9	15
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	8 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイ	ス数	所持品
トラップ探知	4			4	+ 2	d	冒険者セット
トラップ解除	10			10	+ 2	d	HPポーション
危険感知	4			4	+ 2	d	MPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2	d	
アイテム鑑定	3			3	+ 2	d	誓いの羽織(防具)
魔術判定	3			3	+	d	
呪歌判定					+	d	
錬金術判定					+	d	

2210

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
ディーバ:ヒーロー	*	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ				
効果:	DRの	直前に使用	用する。そのD	R(z+3[つする。作	成時のフェ	イトは4	点になる			
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中					
効果:			武器攻撃を行	_{「う。} ダメ	ージロール	パこ+[SLd]					
スピリットオブサムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-				
効果: 種別:刀のアイテムをSL個取得する。											
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-				
効果: 武器攻	撃のD	Rに+SL>	く3. リアクシ	ョン判定は	z−1D。 ∂	この効果は	シーン終了	'まで持続する			
ソウルヒート	5	3	バーサーク	ı	自身	自動成功	-				
効果:			あなた	は狂戦士	化(SL+	1)					
ボルテクスアタック	*	3	効果参照	ı	自身	自動成功	シーン				
効果:			武器攻撃の	D R (こ+	(SL×2	D) する					
アームズマスタリー:刀	*	-	パッシブ	ı	自身	-	刀装備				
効果:				刀の命中に	z+1D						
フリンジスイング	*	-	パッシブ	ı	自身	_	狂戦士化				
効果:			狂戦士化状態	態時、武器	攻撃の命						
フリンジゾーン	*	_	パッシブ	-	自身	_	狂戦士化				
効果:			命中でクリ	ノティカル	時、DR(E+2D					
ゴッドハンド	*	_	パッシブ	-	自身	_	-				
効果:		武	器攻撃ダメージ	グを無属性 かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かん	魔法ダメー	-ジに変換	する				
	1										
効果:											
サクセション	*	-	パッシブ	-	自身	-	-				
効果: プリプレイに装備、あ	るいは	携帯してい	いる装備品の中	から一つ道	選択する。	武器なら攻	撃力に、「	防具なら物防か魔防に+1する			
トレーニング:筋力	*	-	パッシブ	-	自身	-	-				
効果:	効果: 筋力の基本値に+3										
フェイス:グランアイン	*	-	パッシブ	-	自身	-	-				
効果:				与えるDF	マに+2		T.				
ゴッテスブレス	*	-	パッシブ	-	自身	_	-				
効果:			武	器攻撃の[DR(2+2						

### ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ## ##		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
沖田総司			スキル名 トレーニング:器用	*	-	パッシブ	-	自身	-	-		
			スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ トレーニング:器用 ★ - パッシブ - 自身 - - 効果: 器用の基本値に+3									
	所持	寺品		1								
			効果:			1						
				1								
			効果:									
				1								
				-	1	1	1					
				1								
			効果:		1	1						
					1	1						
					1		-					
					1							
			効果:	-	1							
					1							
					1							
			効果:									
			効果:								I	
			効果:									
			効果:			1						
			効果:	-		1						
			効果:			•						
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:									
			効果:			•						